# **配置(configuration)**

webpack 的配置文件，是导出一个JS对象的 JavaScript 文件，该文件会被NodeJs运行

## **基本配置**

**如下是webpack配置的示例**

**webpack.config.js**

var path = require('path');

module.exports = {

mode: 'development',

entry: './foo.js',

output: {

path: path.resolve(\_\_dirname, 'dist'),

filename: 'foo.bundle.js'

}

};

## **导出一个函数**

**webpack配置导出一个js对象**，但你也可以导出一个函数。该函数在调用时，可传入两个参数：

* 参数1：环境对象(environment)。有关语法示例，请查看[CLI 文档的环境选项](https://www.webpackjs.com/api/cli" \l "environment-options)。
* 参数2：一个选项 map 对象（argv），这个对象描述了传递给 webpack 的选项，并且具有 [output-filename](https://www.webpackjs.com/api/cli/" \l "output-options) 和 [optimize-minimize](https://www.webpackjs.com/api/cli/" \l "optimize-options) 等 key。

-module.exports = {

+module.exports = function(env, argv) {

+ return {

+ mode: env.production ? 'production' : 'development',

+ devtool: env.production ? 'source-maps' : 'eval',

plugins: [

new webpack.optimize.UglifyJsPlugin({

+ compress: argv['optimize-minimize'] // 只有传入 -p 或 --optimize-minimize

})

]

+ };

};